



CAMPAGNE LE FEU SOUS LA GLACE

WOR SHAAN RENAISSANCE

Olivier Auffrédou est auteur et illustrateur sur cette campagne. Il a puisé dans ses inspirations lovecraftiennes préférées pour écrire pendant 3 ans une saga colossale dans l'univers de Shaan.

• LE PITCH

Le Feu sous la Glace est une campagne pour le jeu de rôle Shaan Renaissance. Les joueurs y incarnent des agents expérimentés du Shendernaor (l'armée héossienne), qui sont envoyés à Nangga, une Cité des Montagnes, pour enquêter sur la disparition d'un confrère delhion.

• LA CAMPAGNE

Divisée en **trois livres** cartonnés tout couleur d'environ 150 pages chacun, cette campagne décrit 3 décors de jeu (urbain, montagnard et exotique) riches en protagonistes et en **rebondissements**, dans lesquels les personnages vont évoluer. Un effort particulier a été apporté aux nombreux embranchements d'histoires possibles afin de fournir au meneur de jeu un support solide pour **improviser** très facilement des situations sur le pouce, en réaction aux décisions des joueurs.

• LA MISSION

La mission d'**infiltration** dans laquelle les agents du Shendernaor sont impliqués est loin d'être une partie de plaisir. Sur les traces d'un confrère delhion disparu, le Shaani orchestrera son investigation depuis les Halles centrales, centre névralgique de la **Cité des Montagnes**. Les nouveaux venus seront happés par la pluralité des cultures et des rencontres, tandis que la troisième édition commerciale du Wor est lancée. Néanmoins, derrière ses apparences de Cité parfaite, Nangga n'en demeure pas moins fragilisée. Ici, les traditions ont la vie dure. Les tensions sociales sont palpables. Mais, avant d'arriver aux portes de Nangga, le Shaani devra se prêter au jeu et endosser le rôle de **Négociants**. Il devra aussi penser à se munir de nerfs solides et de combinaisons bien chaudes. Sans quoi la chaîne de montagnes, qu'ici on nomme la **Mâchoire**, pourrait bien avoir raison d'eux !



PACK INITIATION **29 €**

Une boîte d'initiation contenant un livret du joueur, un livret d'aventures, un set de 4 dés Shaan, un écran, 10 fiches de personnages prêt-à-jouer, des aides de jeu

+ TOUS LES BONUS DÉBLOQUÉS

Prix public : 29.90 €
Soit une économie de 0.90 €

PACK DU JOUEUR **39 €**

Un Manuel du joueur (version compacte du Manuel d'itinérance en 450 pages, couverture cartonnée, 156 x 234 mm)
+ un deck de 280 cartes pouvoirs
+ un set de 4 dés Shaan
+ tous ces ouvrages en PDF

+ TOUS LES BONUS DÉBLOQUÉS

Prix public : 87.70 €
Soit une économie de 48.70 €

PACK CAMPAGNE **89 €**

Les 3 livres de la campagne en couverture cartonnée + les 3 livres et toutes les aides de jeu en PDF

+ TOUS LES BONUS DÉBLOQUÉS

Prix public : 119.70 €
Soit une économie de 30.70 €